Games for Windows





EPILEPSIEWAARSCHUWING

Lees deze informatie voordat jij of je kind een spel speelt.

Bij sommige mensen kunnen flikkerende lichten of lichtpatronen een epilepsieaanval of verlies van bewustzijn veroorzaken. Een dergelijke aanval kan ook optreden tijdens het kijken naar televisiebeelden of het spelen van bepaalde spellen. Mensen die nooit eerder last hebben gehad van een epileptische aandoening of aanval lopen ook risico. Als jij of een van je familieleden in het verleden tijdens blootstelling aan flikkerende lichten symptomen hebt ondervonden die aan epilepsie zijn verwant, zoals aanvallen of verlies van bewustzijn, dan raden wij je aan om vóór het spelen van een spel een arts te raadplegen.

Wij adviseren ouders om hun kinderen tijdens het spelen van spellen in de gaten te houden. Stop ONMIDDELLIJK met spelen en raadpleeg de huisarts wanneer bij jou of je kind tijdens het spelen van een spel een of meer van de volgende symptomen optreden: duizeligheid, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie, willekeurige reflexen of stuipen.

VOORZORGSMAATREGELEN TIJDENS HET SPELEN

- Houd afstand tot het scherm. Neem op flinke afstand van het televisiescherm plaats, zover als de lengte van de kabel het toestaat.
- Speel het spel bij voorkeur op een klein televisiescherm.
- Speel het spel niet bij vermoeidheid of slaapgebrek.
- Speel het spel in een goed verlichte omgeving.
- Neem tijdens het spelen van een spel elk uur minimaal 10 tot 15 minuten rust.

HET SPEL INSTALLEREN EN SPELEN

ALS JE EEN CD/DVD HEBT

Plaats de cd/dvd van het spel in het station en volg de instructies op het scherm om het spel te installeren.

Nadat het spel is geïnstalleerd, kun je het starten via het automatisch opstartscherm van het spel of via het menu Start van Windows, linksonder in je scherm. Games binnen Windows Vista™ bevinden zich onder START > GAMES en in eerdere versies van Windows™ onder Start > Programma's (of Alle programma's).

ALS JE EA STORE GEBRUIKT

Lees de instructies voor het downloaden van deze game in het Help-gedeelte van EA Store of op support.ea.com (let op: deze site is in het Engels).

- Nadat de game gedownload is via de EA Download Manager, verschijnt er een installatiepictogram dat je vraagt om de game te installeren. Klik op het pictogram en volg de instructies van het scherm.
- Start de game (nadat hij geinstalleerd is) direct op vanuit de EA Download Manager.

  Opmerking: sommige titels vereisen een schermnaam voordat je ze kunt spelen (alsmede een DRM-licentie) en moeten geactiveerd worden via de EA Download Manager.

INHOUD

MAAK EEN EA-ACCOUNT EN BLIJF OP DE HOOGTE!

Meld je vandaag nog aan voor je gratis EA-account. Je blijft dan op de hoogte van de nieuwste releases, prijsvragen, evenementen en het laatste nieuws over al je favoriete EA-spellen.

Bezoek onze website **www.electronicarts.nl** of **www.electronicarts.be** en registreer je nu!

Met je EA-account krijg je ook toegang tot EA Nation. EA Nation is je toegangskaartje voor alle exclusieve online evenementen, competities en prijsvragen van jouw favoriete EA-spellen.

Je kunt via EA Nation ook gebruikmaken van de vele online functies van EA-spellen, zoals je eigen EA-carrièrepagina, online scoreborden, exclusieve EA-nieuwsbrieven en nog veel meer.

Meld je aan bij EA Nation op **www.ea.com/nation.jsp** (let op: deze site is in het Engels)

> **Opmerking:** als je EA Store gebruikt, heb je al een EA-account en toegang tot EA Nation.
>
> **Opmerking:** met je EA-account kun je je aanmelden bij elk EA-spel. Registreer dit spel bij je EA-account. Dit kun je doen tijdens de installatie of via de registratiekoppeling in het startscherm van het spel. Het serienummer van je spel wordt dan opgeslagen in het gedeelte Mijn games dat je kunt bekijken door in te loggen op **www.electronicarts.nl/mijnaccount**. Zo heb je altijd een back-up bij de hand voor het geval je je registratiecode kwijtraakt.

INFORMATIE OVER DE MISSIE

Vertrouwelijk

Achtergrond:
Onverklaarbare communicatiebreuk met archeologisch team van inwoners van VS, opererend op eiland in Filippijnse Zee. Laatste bericht van teamleider, Dr Rosenthal, wijst erop dat Koreaans Volksleger eiland is binnengevallen en macht heeft overgenomen.

Situatierapportage:
Reden van KV-interventie onbekend: geen indicatie vooraf van voornemen tot expansie op deze locatie. Mogelijke scenario's: beslaglegging op gevonden voorwerpen op archeologische locatie; inwoners van VS gegijzeld voor losgeld; werving van deskundig personeel voor onbekend KV-project.

Toegestane actie:
Vermijden van officieel bekrachtigd conflict met KV op huidig moment vereist. Heimelijke infiltratie door Special Forces-troepen aanbevolen – Nanosuits inzetten voor flexibele reactie. Primaire doelstelling: gijzelaars localiseren en evacueren. Secondaire doelstelling: situatierapportage bijstellen en oorzaak van KV-interventie vaststellen.

Status: Goedgekeurd



BESTURING

Crysis® kan worden gespeeld met toetsenbord en muis of met een Xbox 360 controller.

Opmerking: de besturing met toetsenbord en muis kan worden aangepast. Om de standaardbesturing, zoals hieronder weergegeven, te veranderen, kies je in het hoofdmenu voor OPTIONS (opties) > MOUSE & KEYBOARD SETUP (instellingen voor muis en toetsenbord) en kies je een tabblad. Klik op de toets die je wilt veranderen en kies vervolgens de nieuwe toets van je keuze, als daarom gevraagd wordt.

TOETSENBORD EN MUIS

KIJKEN/BEWEGEN

Actie	Besturing
Vooruit	**W**
Achteruit	**S**
Naar links/rechts stappen	**A/D**
Naar links/rechts leunen	**Q/E**
Opstaan/springen	**Spatiebalk**
Sprinten	**SHIFT+W**
Hurken	**CTRL links**
Liggen	**Z**
Nachtvisie	**I**

WAPENS

Actie	Besturing
Schieten	**Muis 1**
Zoomen/alternatief wapen afvuren/ kijkstand	**Muis 2**
Vuurstand	**X**
Herladen	**R**
Wapen laten vallen	**J**
Verrekijker	**B**
Menu voor het aanpassen van wapens	**C/muis 3** ingedrukt houden en wapenicoontje kiezen **(zie** **p. 20****)**
Volgende/vorige wapen	**Muiswiel** ⇳
Mêlee-aanval/mêlee-aanval met wapen	**Muis 1/T**
Granaat gooien	**G**
Granaattype kiezen	**H**
Korte-afstandswapen kiezen	**1**
Aanvalswapen kiezen	**2**
Explosieven kiezen	**3**
Nanosuit-mode kiezen	**4**
Gereedschappen kiezen (alleen tijdens multiplayer)	**5**

INTERACTIE

Actie	Besturing
Interactie/binnengaan/verlaten	**F**
Snel opslaan (alleen tijdens single player)	**F5**
Snel laden (alleen tijdens single player)	**F8**
Laatst opgeslagen bestand laden	**F9**
Snelmenu voor Nanosuit	**Muis 3/V**
Plattegrond openen/sluiten	**M**
Doelstellingen openen/sluiten (alleen tijdens single player)	**TAB**
Pauzemenu openen	**ESC**

INTERACTIE (ALLEEN TIJDENS MULTIPLAYER)

Voicechat starten/afsluiten	**ALT** (ingedrukt houden)
Radiocommando's	**F5 tot en met F8 + numerieke toets**
Aanschafmenu openen/sluiten	**P**
Munitie kopen	**.**
Scorebord openen/sluiten	**TAB** (ingedrukt houden)
Alle 3D doelstellingen zien	Hou **O** ingedrukt
Teamchat openen/sluiten	**U/ENTER**
Alle chatvormen openen/sluiten	**Y/ENTER**
Chatbericht versturen	**ENTER**

VOERTUIGEN

ALGEMENE BESTURING VOERTUIGEN

Actie	Besturing
Naar de bestuurdersplaats schakelen	**1**
Naar de schuttersplaats schakelen	**2**
Passagiersplaats kiezen	**3**
Naar derde-persoonsperspectief schakelen	**F1**
Inzoomen/uitzoomen	**Muiswiel ⇳**
Claxon	**H**
Lichten	**L**
Primaire/secundaire wapens (indien beschikbaar)	**Muis 1/muis 2**

LANDVOERTUIGEN EN ZEEVAARTUIGEN

Actie	Besturing
Gas geven/vooruit	**W**
Afremmen/achteruit	**S**
Linksaf gaan	**A**
Rechtsaf gaan	**D**
Remmen	**Spatiebalk**
Boosten	**SHIFT**

HELIKOPTER

Actie	Besturing
Motor starten	**W**
Motor uitschakelen	**S**
Naar links/rechts rollen	**A/D**
Bocht maken/hellen	**Muis**
Naverbrander	**SHIFT links**

VTOL

Actie	Besturing
Gas geven/vooruit	**W**
Afremmen/achteruit	**S**
Sturen	**Muis ⇳/⇔**
Links/rechts opzij	**A/D**
Naar links/rechts rollen	**Q/E**
Naar boven bewegen	**Spatiebalk**
Omlaag bewegen	**CTRL links**
Naverbrander	**SHIFT links**

XBOX 360 CONTROLLER

Opmerking: om te kunnen spelen met een Xbox 360 controller, moet je Xbox 360 controller for Windows-software installeren. Zie **http://support.microsoft.com/kb/906347** voor meer informatie.

SPELERBESTURING



- Om Force Feedback of de omgekeerde besturing voor rondkijken aan of uit te zetten, kies je in het hoofdmenu/pauzemenu voor OPTIONS > GAMEPAD SETUP (instellingen voor gamepad) en klik je op de corresponderende vakjes.

VOERTUIGBESTURING



HET SPEL VOORBEREIDEN

Om je avontuur als Special Forces-agent te beginnen, kies je in het hoofdmenu voor SINGLE PLAYER en vervolgens voor NEW GAME (nieuw spel). Kies een moeilijkheidsgraad – EASY (makkelijk), NORMAL (normaal), HARD (moeilijk) of DELTA – kies vervolgens voor START om te beginnen.

- Om verder te gaan met een eerder opgeslagen spel, kies je voor LOAD GAME (spel laden).
- Raadpleeg het hoofdstuk *'Multiplayer'* op p. 24 voor meer informatie over het spelen van een multiplayer spel.

  Tip: om tijdens het spel de moeilijkheidsgraad te veranderen, druk je op ESC om het pauzemenu te openen en kies je vervolgens voor OPTIONS > GAME SETTINGS (spelinstellingen). Kies tenslotte een moeilijkheidsgraad (Difficulty Level) in het uitklapmenu.

GEBRUIKERSPROFIEL

Maak een gebruikersprofiel aan om je spelgegevens in op te slaan. Kies voor PROFILE (profiel) en vervolgens voor NEW PROFILE (nieuw profiel). Voer de gebruikersnaam (User Name) van je keuze in en klik vervolgens op SAVE PROFILE (profiel opslaan).

- Om een bestaand profiel te laden kies je voor LOAD PROFILE (profiel laden) en klik je vervolgens op de gebruikersnaam van het profiel dat je wilt laden. Kies voor LOAD (laden) om het profiel te laden en terug te keren naar het hoofdmenu.

  Opmerking: als je geen profiel aanmaakt met een naam, wordt er een standaardprofiel voor je aangemaakt. Opgeslagen spelbestanden die zijn gemaakt met het ene gebruikersprofiel, kunnen niet worden gebruikt met een ander gebruikersprofiel.

  Opmerking: zie p. 23 voor meer informatie over het veranderen van de spelopties.

INSTRUCTIES VOOR VELDUITRUSTING – NANOSUIT



HEADS-UP DISPLAY

Het ultra-hightech Nanosuit is het geheime wapen van de US Special Forces, dat soldaten een scala aan verbeterde mogelijkheden biedt. Het pak is voorzien van een integrale heads-up display (HUD), die gebruikmaakt van een satellietverbinding om essentiële tactische informatie direct in het zicht weer te geven.



TACTISCHE RADAR EN DREIGINGSMETERS

Behoedzame ('stealth') tactieken zijn de sleutel tot de succesvolle afloop van een infiltratiemissie. Houd de gegevens over de situatie en de dreigingsstatus in het oog om onopgemerkt te blijven.



De tactische radar geeft de positie van doelstellingspunten of eenheden in je omgeving aan:

- Doelstellingen verschijnen in de vorm van groene (primair) of gele (secundair) stippen.
- Alle troepen worden aangegeven met pijltjes, die tonen in welke richting er gekeken wordt. Vriendelijke soldaten worden aangegeven in blauw, terwijl vijandelijke soldaten worden weergegeven in rood – als ze eenmaal zijn gescand met de verrekijker (zie het hoofdstuk '*Verrekijker*' op p. 14).

  Tip: gealarmeerde (gele pijltjes) of vechtende (knipperende rode pijltjes) vijanden verschijnen ook op de tactische radar, als je ze nog niet hebt gescand. Nadat ze gescand zijn, verschijnen voertuigen als wit omlijnde icoontjes.

DREIGINGSANALYSE

Je HUD geeft twee variabelen weer: je huidige risico op ontdekking en de alarmeringsstatus van je vijand.

- Je risico op ontdekking wordt aangegeven door de vorm van een uitroepteken – als het groter wordt en van groen, via geel, in rood verandert, neemt je zichtbaarheid - en daarmee je risico, ontdekt te worden - toe.
- Als de alarmeringsstatusbalk van de vijand vol begint te lopen, moet je snel handelen om je zichtbaarheid te minimaliseren of je huidige positie verlaten.

INSLAGDETECTIE

Door onmiddellijke analyse van binnenkomende projectielen kan het Nanosuit de locatie van iedere vijand die jou weet te raken vaststellen, zodat je met succes een tegenaanval kunt uitvoeren. Let altijd op een rode balk in de HUD, die de richting aangeeft waar het aanvallende vuur vandaan komt.

VERREKIJKER

Gebruik de verrekijker om vijandelijke eenheden te localiseren – en volg ze via de tactische radar en de strategische plattegrond. Druk op **B** om de verrekijker te gebruiken en pas het zoomniveau aan met het muiswiel. De locaties van alle zichtbare vijandelijke troepen binnen een straal van 100 meter worden automatisch aangegeven door donkere omlijningen binnen je gezichtsveld.

- Een omlijning in de kleur van de HUD (standaard is dat groen) geeft een vijand aan die zich niet bewust is van je aanwezigheid.
- Een gele omlijning toont aan dat hun alarmeringsstatus is gestegen naar 'verdacht' en dat ze het gebied onderzoeken.
- Een rode omlijning geeft aan dat de vijand volledig gealarmeerd is of in gevecht is.

Om vijanden te kunnen volgen op de strategische plattegrond of de tactische radar, moet je ze scannen met de verrekijker. Zorg dat je vrij zicht hebt op een eenheid en centreer het richtkruis erop om de positie vast te leggen – de omlijning knippert wit en de eenheid wordt direct gescand. Voertuigen kunnen op dezelfde manier gescand worden, maar worden niet met waarschuwingskleuren weergegeven. Alle eenheden blijven gescand tot ze zijn weggestuurd of vernietigd.

Tip: eenheden worden op de makkelijke en normale moeilijkheidsgraad **automatisch** gescand, als ze op onderzoek uit zijn, gealarmeerd zijn of hun wapen afvuren.

- Blauwe pijltjes geven de locatie aan van vriendelijke eenheden.
- De richting van je volgende doelstellingspunt wordt aangegeven door een witte pijl. Het huidige doelstellingspunt wordt weergegeven in de vorm van een groene diamant met een gele cirkel in het midden – beweeg het vizier van de verrekijker hier overheen om de naam van het doelstellingspunt en de afstand tot het punt te bekijken.

Tip: als luchtondersteuning beschikbaar is, kun je de verrekijker gebruiken om naderende vliegtuigen te leiden door het vizier op hun doel te centreren.

MISSIEINFORMATIE

MISSIEDOELEN

Naarmate je avontuur vordert, worden je instructies en doelstellingen bijgewerkt. Druk op **TAB** om te schakelen tussen de weergave van doelstellingen en de strategische plattegrond (zie hieronder) en de laatste situatierapportage en taakinformatie te bekijken.

STRATEGISCHE PLATTEGROND

Druk op **M** om de strategische plattegrond in de HUD te openen of te sluiten. Beweeg het muiswiel ⇳ om in of uit te zoomen en houd de rechtermuisknop ingedrukt om de plattegrond te verschuiven. De strategische plattegrond fungeert niet alleen als reliëfplattegrond van het locale terrein, maar geeft ook de positie aan van missielocaties (groene stippen), jezelf (oranje pijltje), vriendelijke eenheden (blauwe pijltjes) en vijandelijke eenheden (rode pijltjes / voertuigicoontjes).

Tip: de storingsstations van het KV verstoren communicatietransmissies en reduceren daarmee de effectiviteit van je plattegrond en radar. Stel het storingsapparaat buiten werking om de satellietondersteuning te herstellen.

HET NANOSUIT AANPASSEN



Stel het energieverbruik van het Nanosuit in op één van de vier modes – Speed (snelheid), Strength (kracht), Armor (harnas) of Cloak (vermomming) – om je capaciteiten te vergroten en jezelf aan te passen op de veranderende situatie in het veld. Hiermee verbruik je de energie van het Nanosuit, maar deze energie wordt na verloop van tijd vanzelf weer aangevuld. De tijd waarin de energie wordt opgebruikt en weer aangevuld, is afhankelijk van de mode die je hebt gekozen en je situatie.

SNELHEID

Een injectie van nanobots in je bloedstroom stelt je in staat om maximaal twee keer zo snel als normaal te bewegen. Je loopsnelheid wordt zonder extra energieverbruik verhoogd, maar rennen (de **linker SHIFT-toets** ingedrukt houden) kost een aanzienlijke hoeveelheid energie, waardoor de tijd dat je kunt sprinten beperkt wordt.

KRACHT

Deze instelling geeft je tweemaal zoveel kracht als wanneer je geen Nanosuit zou dragen. Het musculaire exoskelet van het Nanosuit wordt geactiveerd, waardoor je grotere objecten kunt optillen en weggooien, hoger kunt springen, meer schade kunt berokkenen met mêlee-aanvallen en wapens met een vastere hand kunt hanteren, zodat je minder last hebt van terugslag en stabieler kunt richten. Al deze functies kosten de nodige Nanosuit-energie.

HARNAS

Leidt de energie naar de defensiestructuur van het Nanosuit, om het niveau van bescherming door het harnas te verhogen. Iedere vorm van schade die je oploopt gaat ten koste van de Nanosuit-energie, in plaats van je gezondheid – maar als deze energie eenmaal op is, ben je kwetsbaar voor schade aan je gezondheid. Voor maximale veiligheid moet je de Armor-mode kiezen in noodsituaties. Bijvoorbeeld wanneer je van grote hoogte naar beneden valt of wanneer je wilt ontsnappen aan onverwachte vuurgevechten.

VERMOMMING

Genereert een zeer effectief vermommingsschild dat je nagenoeg onzichtbaar maakt. Met zijn hoge energiebehoeften vreet het Cloak-systeem Nanosuit-energie. Het kan dus maar gedurende een beperkte tijd gebruikt worden. Dit energieverlies wordt nog eens vergroot doordat er extra energie nodig is om vermomd te blijven, wanneer je beweegt.

> **Waarschuwing:** als je in Cloak-mode een wapen afvuurt, is je Nanosuit-energie in één klap op en word je direct zichtbaar.

TUSSEN DE MODES SCHAKELEN



Er zijn verschillende manieren om een mode te kiezen:

- Druk op **V** of houd het muiswiel ingedrukt om het Nanosuit-menu weer te geven en kies vervolgens een instelling door de muis ⇳/⇔ te bewegen.
- Druk op **4** om door de modes te bladeren zonder het Nanosuit-menu te openen.
- Als de sneltoetsen voor het Nanosuit (Suit Shortcuts) aan staan (OPTIONS > MOUSE & KEYBOARD SETUP > LOOK (kijken) > SUIT SHORTCUTS), kun je van mode verwisselen door tweemaal de volgende toetscommando's in te drukken: sprinten (**linker SHIFT**) – snelheidsmode; achteruit bewegen (**S**) – pantsermode; mêlee (**T**) – krachtmode; hurken (**linker CTRL**) – vermommingsmode.

EXTRA FUNCTIES

Bepaalde ondersteunende functies zijn altijd beschikbaar: het Nanosuit is uitgerust met een aqualong die automatisch wordt ingeschakeld in water, zodat de drager gedurende beperkte tijd onder water kan ademen. Ook is het Nanosuit voorzien van een nachtvisiemode (druk op **I** om deze mode aan of uit te zetten). Deze werkt op een onafhankelijke energiebron, die snel leeg loopt. Rechtsboven in je HUD verschijnt een nachtvisie-energiemeter die aangeeft hoeveel energie/gebruikstijd er nog resteert.

WAPENS EN UITRUSTING

Om met maximaal effect de strijd aan te gaan, moet je het beste wapen voor de klus kiezen, met de juiste configuratie en de optimaal geschikte munitie. Vergroot je keuze door extra wapens te bemachtigen tijdens je avontuur (zie de lijst hieronder) – je kunt er ook de onderdelen vanaf slopen om ze te gebruiken bij het aanpassen van wapens (zie p. 20).

- Blader door de beschikbare wapens door het muiswiel ⇳ te draaien of gebruik de sneltoetsen op het toetsenbord (zie *De complete besturing > Wapens* op p. 7). Blader door granaten door op **H** te drukken.
- Sommige wapens worden alleen gedragen door KV-soldaten – je kunt ze bemachtigen door vijandelijke strijders te verslaan, maar het stilletjes leegroven van een vijandelijke basis kan net zoveel vruchten afwerpen.

PISTOOL

Dit is het meest geavanceerde pistool tot je beschikking. Het kleine gewicht en grote gebruikersgemak stellen je in staat om je vuurkracht te verdubbelen door een pistool in elke hand te houden.

Capaciteit magazijn: 20



MACHINEPISTOOL



Een standaard machinepistool voor gebruik op korte afstand met een indrukwekkende vuurkracht. Zijn aanpassingsmogelijkheden zijn nog groter dan zijn capaciteiten in het gevecht.

Capaciteit magazijn: 50

GEWEER

Levert een vernietigende vuurkracht op korte afstand, ondanks zijn lage gewicht. Het pompmechanisme en het geavanceerde systeem voor de verwerking van terugslag garanderen dat je hiermee snel, soepel en nauwkeurig kunt schieten.

Patronencapaciteit: 8



SCAR



Dit hybride aanvalsgeweer is het meest geavanceerde Special Forces-wapen ter wereld. De belangrijkste eigenschap van dit krachtige lichtgewicht geweer is de hoeveelheid accessoires die erop aan zijn te sluiten. Hierdoor is het een zeer veelzijdig wapen.

Capaciteit magazijn: 40

FY71

Dit aanvalsgeweer maakt deel uit van de standaarduitrusting van KV-soldaten. Het koppelt gebruikersgemak met gemiddelde vuurkracht en veel aanpassingsmogelijkheden. Hoewel de FY71 minder effectief is dan de SCAR, maakt de ruime beschikbaarheid van munitie het tot een wijze keuze tijdens een missie.

Capaciteit magazijn: 30



PRECISIEGEWEER



Een zeer effectief sluipschuttersgeweer dat uit te rusten is met een scala aan vizieren, waardoor je er op verschillende afstanden trefzeker mee kunt schieten. Het kenmerkende lawaai, waarmee zijn enkele schoten gepaard gaan, is niet te dempen. Een veilige schietpositie en evacuatieroute zijn dus van levensbelang.

Capaciteit magazijn: 10

MINIGEWEER

Werkelijk in alle opzichten een zwaar wapen: zonder de krachtversterkende functies van het Nanosuit, zou het onmogelijk zijn om dit wapen met de hand te bedienen. Dit wapen behaalt een dodelijke vuursnelheid en is daarom een perfecte keuze voor het veiligstellen van een gebied. Stel het Nanosuit in op de krachtmode voor een hogere bewegingssnelheid en minder terugslag.

Capaciteit magazijn: 500



GAUSS-GEWEER



Maakt gebruik van elektromagneten om projectielen extreem te versnellen tot een snelheid die grenst aan de lichtsnelheid. Het Gauss-geweer is in staat om vijandelijke eenheden van grote afstand uit te schakelen en is dus het ultieme sluipschuttersgeweer.

Capaciteit magazijn: 5

RAKETWERPER

Dit wapen draag je op de schouder. Het is uitgerust met een nieuwe generatie geleidingssysteem en schakelt tanks, helikopters en alle andere vijandelijke voertuigen uit, die je in de weg staan. Zijn gewicht maakt het lastig om te manoeuvreren en het kan niet liggend of gehurkt gebruikt worden. Een veilige vuurpositie is dus essentieel. Iedere raketwerper is standaard geladen – als alle drie raketten afgevuurd zijn, moet je hem achterlaten en een nieuwe zoeken.

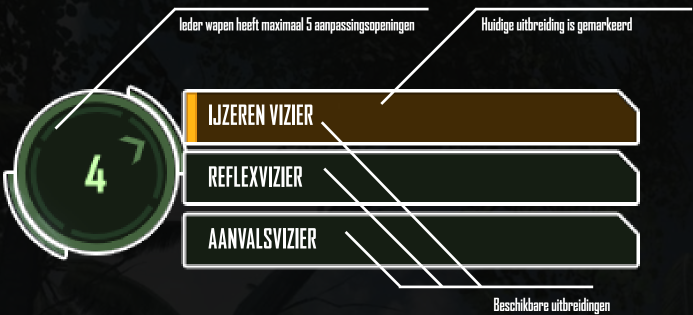
Raketcapaciteit: 3



WAPENS AANPASSEN

Pas je wapens aan met een scala aan uitbreidingen, zodat je iedere vijand die je tegenkomt het hoofd kunt bieden. Je uitrusting bevat basisaccessoires als dempers en uitwisselbare vizieren. Maar de wapens die je tijdens je avontuur bemachtigt kunnen vele verschillende uitbreidingen opleveren, waardoor je meer keuze krijgt. De mate waarin je aanpassingen kunt doen, varieert van wapen tot wapen – het SCAR-geweer is bijvoorbeeld uitermate geschikt voor allerhande aanpassingen.

- Druk op **C** of kies het wapenicoontje in het Nanosuit-menu om dit menu te openen. Druk nogmaals op **C** om het te sluiten.



Om bij elke opening door de lijst met uitbreidingsopties te bladeren, druk je op de toets die overeenkomt met het nummer van de opening. Je kunt ook op de naam van een uitbreiding klikken om deze aan je wapen te bevestigen.

- Alle uitbreidingen zijn voor geweren, tenzij anders wordt vermeld.

Reflexvizier	Geschikt voor korte- tot middellange-afstandsdoelen – in het bijzonder wanneer je beweegt: de holografische rode stip compenseert de bewegingen van het geweer.
Aanvalsvizier	Een simpel vizier met richtkruis en beperkte zoommogelijkheden – ideaal voor aanvalsgeweren.
Sluipschuttersvizier	Een geavanceerder lange-afstandsvizier met twee zoomniveaus en een afstandsmeter.
Zaklampmodule	Een monteerbare zaklamp – verlicht doelen maar geeft ook de locatie van de gebruiker prijs.
Laseraanwijzermodule	Projecteert een rode laser voor het vinden van doelen. Net als met de zaklamp, zorgt de duidelijke zichtbaarheid dat de gebruiker makkelijker te vinden is.

Granaatwerpuitbreiding	Voorziet wapens van het type aanvalsgeweer van een granaatwerper.
Tactische uitbreiding	Voorziet in onbegrensde tactische munitie, die vijandelijke troepen gedurende 60 seconden verzwakt.
Demper	**(geweer of pistool)** Deze uitbreidingen dempen het lawaai en de flitsen die gepaard gaan met het afvuren van je wapen. Er zijn verschillende dempers beschikbaar voor wapens van de types pistool en geweer.

Tip: dempers zijn beter geschikt voor korte-afstandsaanvallen, aangezien ze de schotkracht aanzienlijk verminderen, zeker over grotere afstanden.

Laser-/lichtmodule	**(alleen voor pistolen)** Een combinatie-accessoire die de functies van een zaklamp en een laseraanwijzer samenbrengt in één uitbreiding voor pistolen.

MUNITIE

Munitie kun je op dezelfde manier verkrijgen als wapens: van verslagen vijanden en in hun basissen. Pak achtergelaten wapens op om resterende munitie te verzamelen. Verschillende wapens hebben natuurlijk verschillende soorten munitie nodig, dus wees zuinig met je kogels en wees bereid om een ander wapen te kiezen.

Tip: in sommige KV-kampen kun je ontvlambare munitie vinden voor de FY71.

ANDERE WAPENS

Fragmentatiegranaten	Spat uiteen in dodelijke scherven – de beste keuze voor aanvallen op infanterie.
Rookgranaten	Geven dekking en kunnen worden gebruikt om vijanden te verjagen.
Flashbangs	Zorgen voor een verblindend licht dat verwarring zaait bij de vijandelijke troepen.
Explosieven	Standaard plastic explosief dat voor meerdere doeleinden geschikt is. Kies het explosief en klik vervolgens met de linkermuisknop om het te plaatsen. Klik met de rechtermuisknop om naar de ontsteker te schakelen en klik vervolgens met de linkermuisknop om de detonator te gebruiken.

- Houd **G** ingedrukt en laat deze vervolgens los om een granaat te werpen. Om de afstand te veranderen, pas je de werphoek aan door de muis ⇳ te bewegen. Schakel over naar krachtmode om de afstand te vergroten. Druk op **H** om tussen verschillende granaatsoorten te schakelen.

VOERTUIGEN

Ieder voertuig dat je bestuurt kan je een tactisch voordeel opleveren, want voertuigen bieden naast vervoer ook aanvalskracht en een zekere mate van bescherming tegen vijandelijk vuur. In voertuigen die over een ingebouwde heads-up display beschikken wordt je Nanosuit gesynchroniseerd, opdat de besturing vlekkeloos verloopt.

- Om een voertuig te besturen, moet je bij een van de deuren gaan staan en op **F** drukken.
- Gebruik de bewegingstoetsen (**W, A, S, D**) om te sturen.
- Verander het camerastandpunt in het voertuig met **F1**.

Als je in een voertuig zit, worden er drie extra meters aan de HUD toegevoegd:

Positie-indicator – de witte stippen staan voor de zitplaatsen die beschikbaar zijn in het voertuig. Je huidige positie wordt aangegeven met een groene stip.

Snelheid – geeft de snelheid van het voertuig weer in mijlen per uur (of, bij vaartuigen, in knopen).

Schade – geeft de schade aan het voertuig weer in de vorm van een percentage.

- Verander van positie door op de betreffende numerieke toets te drukken. In het algemeen is **1** de positie van de bestuurder en **2** correspondeert met de zitplaats van de schutter.

WAPENS IN VOERTUIGEN

Kruip achter de wapens die tot je beschikking staan. Beweeg de muis ⇳/⬄ om het wapen te richten en klik met de linkermuisknop om het primaire wapen af te vuren (klik met de rechtermuisknop om het secundaire wapen af te vuren, indien beschikbaar). Veel wapens in voertuigen hebben een onbeperkte voorraad munitie, maar zullen oververhit raken als je ze onafgebroken gebruikt – oververhitte wapens moeten eerst afkoelen, voordat je ze weer kunt gebruiken.

Licht tactisch voer-/vaartuig	Klik met de rechtermuisknop om met het machinegeweer te vuren in deze voertuigen. Als je speelt op de makkelijke of normale moeilijkheidsgraad kun je schieten vanaf de bestuurdersstoel, maar speel je op moeilijk of Delta, dan moet je op de schuttersplek zitten om het machinegeweer te kunnen gebruiken.
Tank	Vanaf de bestuurdersstoel kun je granaten afschieten (linkermuisknop) en met het minigeweer schieten (rechtermuisknop). Er verschijnt een afstandsmeter in de HUD om je te helpen de afstand te bepalen bij het richten: beweeg de muis omhoog om de loop te verhogen voor lange-afstandsschoten. Vanaf de schuttersplaats kun je het machinegeweer afvuren met de linkermuisknop en zoomen met de rechtermuisknop.
VTOL/Helikopter	Op de pilotenstoel heb je beschikking over raketten en een kettinggeweer van hoog kaliber. Gebruik het ingebouwde mechanisme voor het vastzetten van het vizier op vijanden (lock-on), voor trefzekere raketaanvallen.

OPSLAAN EN LADEN

Je voortgang wordt automatisch opgeslagen als je tijdens het avontuur een controlepunt bereikt. Je kunt je voortgang ook op twee manieren handmatig opslaan:

- Voor een Quick Save (snel opslaan), druk je op **F5**. Je kunt maar één Quick Save-bestand maken, dus als je de Quick Save-mogelijkheid nog eens gebruikt, wordt je vorige Quick Save-bestand overschreven.
- Druk op **ESC** om het pauzemenu te openen, kies voor LOAD/SAVE en vervolgens voor SAVE GAME (spel opslaan). Kies een opslagbestand, voer desgewenst een naam in voor het bestand en kies vervolgens voor SAVE.

Als je sterft tijdens je avontuur, wordt automatisch het laatst opgeslagen bestand geladen. Je kunt ook op ieder gewenst ogenblik het laatste Quick Save-bestand laden door op de Quick Load-toets (snel laden) te drukken (standaard is dat **F8**).

- Om tijdens het spel een bestand te kiezen om te laden, open je het pauzemenu met **ESC** en kies je voor LOAD/SAVE > LOAD GAME. Vervolgens kies je het bestand dat je wilt laden. Je kunt ook in het hoofdmenu kiezen voor LOAD/SAVE en vervolgens de bovenstaande instructies opvolgen.

  Opmerking: je kunt alleen opgeslagen bestanden laden die aangemaakt zijn met het huidig geselecteerde profiel.

OPTIES

Kies in het hoofdmenu/pauzemenu voor OPTIONS en pas vervolgens de GAME SETTINGS en SYSTEM SETTINGS (systeeminstellingen) aan, of kies voor MOUSE & KEYBOARD SETUP/GAMEPAD SETUP om de besturingsinstellingen te bekijken of aan te passen. De meeste opties spreken voor zich. De opties die nadere uitleg nodig hebben, worden hieronder besproken.

SPELINSTELLINGEN

TRAAGHEID VAN WAPEN	Verplaats de schuif naar links/rechts om de mate van beweging van wapens op het scherm te verkleinen/vergroten. Een grotere vertraging kan realistischer lijken.

INSTELLINGEN VOOR MUIS EN TOETSENBORD

KIJKEN/BEWEGEN MUISVERSOEPELING	Vink het vakje aan om muisversoepeling aan te zetten. Dit zorgt ervoor dat schokkerige muisbewegingen vloeiender overkomen, maar kan tevens resulteren in een lichte vertraging in de beeldweergave.

SPELINSTELLINGEN

BEELD OPTIMALE INSTELLINGEN	De simpelste manier om de beste *Crysis*-ervaring uit je pc te krijgen: de meest geschikte beeldinstellingen voor je systeem worden automatisch gedetecteerd.

Opmerking: je kunt de grafische instellingen ook handmatig aanpassen – kies voor SYSTEM SETTINGS > ADVANCED (geavanceerd) en pas de lijst met instellingen aan via de uitklapmenu's.

MULTIPLAYER

Kies in het hoofdmenu voor MULTIPLAYER om het online (zie p. 25) of via een lokaal netwerk (zie p. 26) tegen andere spelers op te nemen. Creëer, of doe mee aan een Instant Action-game in deathmatch-stijl (zie p. 25) of een, meer strategische, Power Struggle-wedstrijd (zie p. 25).

Opmerking: je kunt ook direct meedoen aan een online spel door voor QUICK GAME te kiezen. Deze optie meldt je standaard automatisch aan bij een Instant Action-server. Je kunt de opties voor het kiezen van een Quick Game aanpassen door in het hoofdmenu/pauzemenu te kiezen voor OPTIONS > GAME SETTINGS > QUICK GAME OPTIONS.

EXCLUSIEF IN MULTIPLAYER

Bepaalde wapens en types uitrusting zijn alleen beschikbaar in multiplayer modes – gebruik de geavanceerde menselijke en buitenaardse technologie in je voordeel.

TAC-werper	Het paradepaardje op het gebied van vernietigende menselijke technologie – vuurt een miniatuurversie van een atoombom af voor absolute vernietiging op kleine schaal.
Moleculaire versneller, (MOAC)	Verandert vocht in de lucht in ijsscherven die op hoge snelheid worden afgevuurd om het doel te doorboren.
Moleculaire afremmer-uitbreiding (MOAR)	Upgrade voor de MOAC, waardoor het wapen een ijzige knal kan afschieten die alles en iedereen bevriest waarmee het in aanraking komt.
Laser-/lichtmodule	Deze laseraanwijzer- en zaklampmodule in één is in multiplayer spellen beschikbaar voor zowel het pistool als het geweer.
Nano-verstoringsgranaat	Ontketent elektromagnetische straling die tijdelijk de Nanosuit-functies uitschakelt van alle manschappen die zich in het bereik van de ontploffing bevinden.
Claymore	Als deze anti-infanteriemijn in werking treedt, vuurt hij een dodelijk salvo aan scherven recht naar voren.
Mijn	Een simpel explosief dat je alleen maar hoeft te plaatsen en vervolgens niet meer naar omkijkt. Het treedt in werking door aanraking - ideaal voor het beschadigen van voertuigen.
Elektronische loper	Je kunt vijandelijke voertuigen niet gebruiken voordat je hun sloten hebt opengebroken – gebruik dit om onbemande voertuigen te stelen.
Draagbare radar	Toont gedurende korte tijd de locatie van alle vijandelijke eenheden binnen een bepaalde straal op de tactische radar, alleen bij jou en je team.
Reparatielamp	Herstelt beschadigde voertuigen – je moet eerst uitstappen om dit gereedschap te gebruiken.

Opmerking: In multiplayer spellen zijn in bepaalde voertuigen ook extra wapens beschikbaar.

POWER STRUGGLE

Combineer strategische keuzes met vernietigende kogelregens in de unieke Power Struggle-mode. Meld je aan als een US- (VS) of KPA (KV)-rekruut en strijd mee met je team om nieuwe wapens te ontwikkelen, buitenaardse technologie te bemachtigen en te ontwikkelen – en maak vervolgens het hoofdkwartier van de vijand met de grond gelijk.

- Vernietiging van het hoofdkwartier (HQ) van de vijand levert je altijd de winst op, maar je kunt daarnaast ook een Kill Limit (kill-limiet) instellen, zodat het team dat het opgegeven aantal vijanden doodt, wint. Of je kunt een Time Limit (tijdslimiet) instellen om de duur van het spel te beperken. In dat geval gaat de winst naar het team met de hoogste score, wanneer de tijdslimiet is verstreken.

  Tip: kies in het hoofdmenu voor MULTIPLAYER > TUTORIAL om een instructievideo te bekijken over de Power Struggle-mode.

Verover een Prototype Laboratory (laboratorium) en win de controle over landingsplaatsen van buitenaardse wezens, om het laboratorium van energie te voorzien en geavanceerde wapens te produceren. Verover het commando over landvoertuig-, oorlogs- en luchtvoertuigfabrieken om toegang te verkrijgen tot verschillende voertuigen die je van dienst kunnen zijn in de strijd, en verover Strategic Bunkers (strategische bunkers) om er defensieve opstellingen te kunnen realiseren. Je kunt er ook munitie en wapens kopen.

- Door vijanden te doden en veroveringspunten te winnen verdien je Prestige. Dit kun je uitgeven aan grotere en betere wapens en andere uitrusting in BuyZones (aanschafzones).

  Tip: slechts drie vormen van uitrusting zijn krachtig genoeg om het vijandelijke hoofdkwartier te vernietigen: de Singularity Tank (bijzondere tank), de TAC-tank en de TAC-werper.

INSTANT ACTION

Spring midden in de actie met de Amerikaanse strijdkrachten in een klassiek deathmatch-gevecht om de suprematie, met maximaal 32 spelers. Met zijn weggelaten spawn-tijd en rechttoe rechtaan spelprincipe van ‘doden of gedood worden’, is Instant Action je beste keuze voor een pure gevechtservaring.

INTERNET GAME

Kies in het multiplayer-menu voor INTERNET GAME en meld je aan bij een online game om het op te nemen tegen *Crysis*-spelers van over de hele wereld. Als je eenmaal een account hebt aangemaakt (zie het hoofdstuk ‘*Een account aanmaken*’ op p. 26), moet je de instructies opvolgen, die staan beschreven in het het hoofdstuk ‘*Het lobbyscherm*’ op p. 26, om een Internet Game te creëren of om aan eentje mee te doen.

GAMESPY-REGISTRATIE IS VEREIST OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE MOGELIJKHEDEN. INTERNETVERBINDING VEREIST. ONLINE VOORWAARDEN VIND JE OP WWW.GAMESPY.COM

EEN ACCOUNT AANMAKEN

Voordat je online kunt spelen, moet je je eigen unieke Account Login (inloggegevens voor je account) aanmaken – hiermee wordt een GameSpy-account voor je aangemaakt. In het Account Login-menu kies je voor NEW ACCOUNT (nieuw account), voer je de benodigde informatie in en druk je op CREATE om je nieuwe account te creëren.

- Als je al een bestaand GameSpy-account hebt, voer je je inlognaam (Login Name) en wachtwoord (Password) in in het inlogvenster. Als je je wachtwoord niet meer kunt herinneren, klik je op FORGOT PASSWORD (wachtwoord vergeten) en volg je de instructies om een nieuwe te ontvangen.

LOCAL NETWORK GAME

Daag spelers uit voor een multiplayer game via een LAN-verbinding. Om mee te doen aan een Local Network-spel of om er eentje te beginnen, volg je de instructies die beschreven staan in '*Het lobbyscherm*' (zie hieronder).

HET LOBBYSCHERM

De serverlijst toont informatie over de beschikbare servers, zoals aangegeven door de kopteksten in beeld. De kolommen links geven (van links naar rechts) aan of servers gesloten zijn, een rangensysteem hanteren, op je favorietenlijst staan of gebruikmaken van Punkbuster. Selecteer een server om meer details te bekijken in het Server Info-veld links in beeld. Om het aantal servers te beperken kun je de FILTERS-optie gebruiken of, bij een Internet Game, op de tabbladen klikken om ALL SERVERS (alle servers), je FAVORITE SERVERS (favoriete servers, je kunt deze toevoegen door op ADD SERVER TO FAVORITES te klikken) of RECENTLY PLAYED (recentelijk gespeelde) servers te bekijken.

- Tijdens een Internet Game, kun je het CHAT-tabblad kiezen om de lobbychat te bekijken of eraan mee te doen.

Om mee te doen aan een bestaand spel, moet je de server in de lijst selecteren en op JOIN SERVER (aanmelden bij server) klikken. Je kunt ook op CONNECT TO IP (verbinding maken met IP-adres) klikken en vervolgens het IP-adres (IP Address), poortnummer (Port number) en wachtwoord (Password) invoeren.

Om een nieuw spel te starten, kies je voor CREATE GAME. Vervolgens moet je het spel configureren door de opties in te stellen.

- Stel de levelrotatie in door voor Instant Action of Power Struggle te kiezen in het uitklapmenu, een levelnaam te selecteren en op ADD TO ROTATION (toevoegen aan rotatie) te klikken. Selecteer een level op de rotatielijst om de instellingen ervan te bekijken en aan te passen in het veld eronder.

Als je de resterende instellingen hebt aangepast, klik je op START GAME om het spel te beginnen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

ONLINE ONDERSTEUNING

Als je problemen ondervindt bij het uitvoeren van dit spel, ga dan naar het EA Support Centre op **www.electronicarts.nl** of **.be**. Hier vind je de meest recente vragen, problemen en oplossingen. Je vindt daar ook de contactgegevens van de EA helpdesk.

Als je problemen ondervindt met EA Store, zorg er dan voor dat EA Store actief is en klik op HELP boven in het EA Store-venster om het Help-gedeelte te openen. Er opent zich nu een nieuw browservenster met daarin tips (als je niet al een venster open hebt).

OFFLINE ONDERSTEUNING

Dit spel bevat een helpbestand voor technische ondersteuning waarmee je problemen kunt oplossen. Je vindt dit bestand in dezelfde map als het spel. Je kunt ook contact opnemen met de klantenservice voor ondersteuning (zie *EA Support* op p. 29).

PROBLEMEN MET HET UITVOEREN VAN HET SPEL

- Controleer of je systeem voldoet aan de minimale vereisten voor dit spel en of je de meest recente stuurprogramma's hebt voor je videokaart en je geluidskaart:

Voor NVIDIA-videokaarten kun je deze downloaden van **www.nvidia.com**.

Voor ATI-videokaarten kun je deze downloaden van **www.ati.amd.com**.

- Als je een **cd/dvd-versie** hebt van dit spel, installeer dan DirectX opnieuw vanaf de cd/dvd. Meestal vind je dit programma in de map DirectX. Als je internettoegang hebt, kun je de meest recente versie van DirectX downloaden van **www.micosoft.com**.

ALGEMENE TIPS BIJ HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN

- Als je een **cd/dvd-versie** hebt van dit spel, en het automatische startscherm voor het installeren of spelen niet wordt weergegeven, klik dan met de rechtermuisknop op het pictogram van het cd/dvd-station in Deze computer en selecteer Automatisch afspelen.
- Als het spel traag reageert, kies dan lagere instellingen voor een aantal video- en geluidsopties. Dit doe je in het instellingenmenu van het spel. Het verlagen van de resolutie leidt vaak tot betere prestaties.
- Voor betere prestaties is het ook aan te raden achtergrondtaken en antivirusprogramma's in Windows uit te schakelen. Vergeet niet je antivirusprogramma weer in te schakelen als je klaar bent met spelen.

ONLINE SPELEN VIA EEN ROUTER OF FIREWALL

Voor het online spelen maakt dit spel gebruik van de volgende netwerkpoorten. Als je een firewall hebt ingeschakeld (bijvoorbeeld de Windows-firewall of een hardwarematige firewall), zorg er dan voor dat het spel gegevens via de volgende poorten kan ontvangen en verzenden:

Type	'Remote' poort
UDP	**64087**
TCP	**29900-29901**
TCP	**28910**
TCP	**6667**
TCP	**28901**
TCP	**28910**
UDP	**29910**
UDP	**27900-27901**
TCP	**443**
TCP	**80**

PORT FORWARDING

Als je internetverbinding via een router tot stand wordt gebracht, kun je veel netwerkproblemen oplossen door 'Port Forwarding' in te stellen. Hoe je dit doet, is afhankelijk van je router, maar je kunt deze algemene stappen volgen:

1. Open het Admin-scherm van je router. De meeste routers hebben een web-interface waarin je Port Forwarding kunt instellen. De functie voor het instellen van poorten wordt met verschillende namen aangeduid op routers. Zoek naar termen zoals 'Port Forwarding', 'Services', 'Virtual Servers', 'Inbound Services', 'Applications' of 'Gaming'.
2. Maak nu nieuwe regels waarin je de bovenstaande poortnummers koppelt aan het IP-adres van je computer. Het IP-adres van je computer kun je achterhalen via het menu Start van Windows: Klik op Start, selecteer Uitvoeren en typ **cmd**. Klik op OK.
3. Typ op de opdrachtregel **ipconfig** en druk op ENTER. De basis-netwerkinstellingen van je computer, waaronder je IP-adres, worden weergegeven.

Een 'Port Forwarding'-instelling ziet er vaak als volgt uit:

Port – 3658, **Protocol** – UDP, **Traffic** – Incoming, **Forwarded to** – [jouw IP-adres, bijvoorbeeld 192.168.1.3].

DMZ

Routers beschikken vaak over een optie om je computer in een DMZ (De-Militarised Zone) te plaatsen. Voor routers in een thuisomgeving betekent dit dat alle inkomende poorten worden gekoppeld aan je computer. Hiermee kun je waarschijnlijk alle verbindingsproblemen oplossen, maar je schakelt dan ook alle beveiliging uit die de router normaal gesproken biedt.

Zie voor meer informatie over firewalls, Port Forwarding en DMZ's de informatie in het online Support Centre op **www.electronicarts.nl** of **.be**.

EA SUPPORT

De meeste problemen met pc-spellen kunnen eenvoudiger en sneller worden opgelost als je gebruikmaakt van het online Support Centre op **www.electronicarts.nl** of **.be**.

Hier zie je de meest recente problemen en oplossingen voor EA-spellen.

Onze helpdesk is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: **0900 - 1001666**

Vanuit België: **0900 - 10016**

Let op: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De helpdesk is geopend:
Op werkdagen van 9:00 tot 22:00 uur
Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Maak altijd een diagnostisch rapport van je computer met DirectX voordat je belt. We kunnen je dan beter van dienst zijn:

- Klik op Start, selecteer Uitvoeren en typ **dxdiag**. Klik op OK. Wacht tot het rapport is gegenereerd en klik dan op Alle gegevens opslaan. Je kunt het rapport opslaan op het bureaublad van Windows.

Opmerking: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

Opmerking: Als je dit spel hebt aangeschaft via EA Store, kun je de licentieovereenkomst voor eindgebruikers raadplegen op **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/nl/eula.pdf**

GARANTIE

Opmerking: de onderstaande garantie is alleen van toepassing op producten die in de winkel zijn gekocht. Deze garantie is niet van toepassing op producten die online zijn gekocht via EA Store.

MEDEDELING

Electronic Arts behoudt zich het recht voor, te allen tijde en zonder kennisgeving, verbeteringen aan te brengen aan het product dat in deze handleiding wordt beschreven. Er berust copyright op deze handleiding en alle software beschreven in deze handleiding. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de daarin beschreven software mogen niet worden gekopieerd, gereproduceerd, vertaald of geschikt gemaakt voor welk elektronisch medium of in welke mechanisch leesbare vorm dan ook, zonder de expliciete schriftelijke toestemming van EA Swiss Sàrl, Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland. Electronic Arts biedt geen enkele garanties, voorwaarden of verklaringen, expliciet of impliciet, met betrekking tot deze handleiding, de kwaliteit, verkoopbaarheid, of geschiktheid ervan voor een bepaald doel. Deze handleiding wordt geleverd "zoals deze is". Electronic Arts biedt beperkte garantie met betrekking tot de software en de media van de software. In geen geval is Electronic Arts aansprakelijk voor enige bijzondere, indirecte, of gevolgschade. Deze voorwaarden zijn niet van invloed op en doen geen afbreuk aan de wettelijke rechten van een koper in gevallen waarin de koper een consument is en de aanschaf geen zakelijke aanschaf betreft.

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (cd of cd's, verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts op het adres dat onder Contactgegevens staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem, het retouradres en een vijfeurobiljet (voor verzend- en administratiekosten). Deze garantie is een aanvulling op je wettelijke rechten en vorm geen beperking van deze rechten. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

CRYENGINE 2

EAH01605218MT